

Présentation de Vittascience

Fondée en 2018, Vittascience est une start-up française qui conçoit des outils numériques dédiés à l'enseignement de la programmation informatique et de l'intelligence artificielle en milieu scolaire.

Dans un monde où le numérique occupe une place toujours plus centrale, il est essentiel de donner à tous les jeunes les clés pour comprendre, maîtriser et questionner les technologies qui les entourent. Vittascience s'est donné pour mission de révéler la curiosité scientifique et numérique des élèves, quels que soient leurs profils, en proposant des outils pédagogiques accessibles, inclusifs et engageants.

Aujourd'hui, la plateforme Vittascience est utilisée par près de 500 000 élèves et enseignants, de l'école primaire au lycée, en France et à l'international.

La programmation constitue une compétence majeure du XXI^e siècle. Au-delà de l'apprentissage du code, Vittascience défend une approche qui vise à permettre aux élèves de comprendre les interactions avec les machines, les logiciels et les objets connectés, afin de devenir des acteurs éclairés des évolutions technologiques plutôt que de les subir. L'enjeu est également de lutter contre l'idée de procédés « magiques » derrière les outils numériques, en rendant visibles leurs mécanismes internes.

Avec l'introduction de la programmation informatique dans les programmes scolaires, les besoins en ressources pédagogiques adaptées se sont fortement accrus. Au collège, les élèves découvrent la programmation visuelle par blocs, avant d'opérer une transition vers l'apprentissage du Python au lycée. Cette transition est souvent source de difficultés. Vittascience accompagne spécifiquement les élèves et les enseignants dans ce passage clé, en proposant des interfaces progressives et cohérentes.

Dans ce cadre, Vittascience a développé un système innovant de traduction entre programmation visuelle et textuelle, soutenu par le Ministère de l'Éducation nationale et de la Jeunesse en 2019 et 2020 dans le cadre du dispositif Édu-up.

À chaque étape de conception, une attention particulière est portée à l'accessibilité et à l'inclusion. Les interfaces Vittascience prennent en compte la diversité des besoins : thèmes clair ou sombre, contrastes ajustables, ergonomie pensée pour les personnes en situation de handicap.

Depuis 2022, Vittascience développe également des outils dédiés à la découverte et à la compréhension de l'intelligence artificielle. Face à l'essor des IA génératives, la plateforme vise à démystifier l'IA en ouvrant la « boîte noire » des réseaux de neurones. Les utilisateurs peuvent entraîner leurs propres modèles, les intégrer dans des programmes et comparer différents niveaux de complexité, afin de mieux comprendre les principes et les limites de ces technologies.

En complément des interfaces de programmation, Vittascience propose un centre collaboratif de ressources pédagogiques, un module de gestion de classe

ainsi que des kits pédagogiques clés en main. L'entreprise est lauréate du dispositif Territoires Numériques Éducatifs (TNE) de Réseau Canopé et de trois projets France 2030.

Une large communauté d'enseignants s'est constituée autour de Vittascience, notamment au collège et en classe de seconde, où les enjeux liés à la transition blocs-Python sont particulièrement forts. La plateforme évolue en continu, tant sur les plans pédagogique et technique que sur celui de l'accessibilité.

Distinctions et reconnaissances

Vittascience a été :

- finaliste de la Social Cup et lauréate du prix EY-ISAIE (2016),
- lauréate du prix Jean-Louis Gérondeau (2017),
- lauréate du dispositif Édu-up du Ministère de l'Éducation nationale (2019 et 2022),
- lauréate de trois projets France 2030 (2023),
- finaliste française des GESAwards 2024,
- lauréate du prix de la "Meilleure collaboration public-privé" lors du concours Acteurs du Libre 2025 dans le cadre de la collaboration avec Capytale et Tralalere.